

# Centres étrangers - juin 2021 - sujet 1 (corrigé)

## Exercice 1 (POO)

1. On doit décaler chaque lettre de trois rangs vers la droite (en étant circulaire), donc la deuxième ligne affiche 'D' et la troisième ligne affiche 'A'.
2. La fonction suivante convient :

```
def liste_vers_pile(L):  
    """prend en paramètre une liste et renvoie une pile"""  
    N = len(L)  
    p_temp = Pile()  
    for i in range(N):  
        p_temp.empiler(L[i])  
    return p_temp
```

3. Le code suivant convient :

```
cle = input("saisir la clé de chiffrement : ")  
cle = int(cle)  
c = CodeCesar(cle)  
txt = input("saisir le texte à chiffrer : ")  
print("le message chiffré est : "+c.cryptage(txt))
```

4. L'instruction va afficher 'FIN'.

**Exercice 2 (Dictionnaires)**

1. (a) L'instruction renvoie : `{'type': 'classique', 'etat': 1, 'station': 'Coliseum'}`  
(b) L'instruction renvoie : `0`  
(c) L'instruction renvoie une erreur, car la clé `99` n'existe pas dans le dictionnaire `flotte`.
2. (a) Le paramètre `choix` peut être égal à `'electrique'` ou `'classique'`.  
(b)
  - ★ Dans le cas où le paramètre `choix` est égal à `'electrique'`, la fonction `proposition` renvoie `'Prefecture'` ou `'Jacobins'` selon la version de Python utilisée.
  - ★ Dans le cas où le paramètre `choix` est égal à `'classique'`, la fonction `proposition` renvoie `'Baraban'` ou `'Coliseum'` selon la version de Python utilisée.
3. (a) La fonction suivante convient :

```
def affiche():
    tab = []
    for v in flotte:
        if flotte[v]['station'] == 'Citadelle':
            tab.append(v)
    print(tab)
```

- (b) La fonction suivante convient :

```
def affiche():
    tab = []
    for v in flotte:
        if flotte[v]['type'] == 'electrique' and flotte[v]['etat'] != -1 :
            tab.append((v, flotte[v]['station']))
    print(tab)
```

4. La fonction suivante convient :

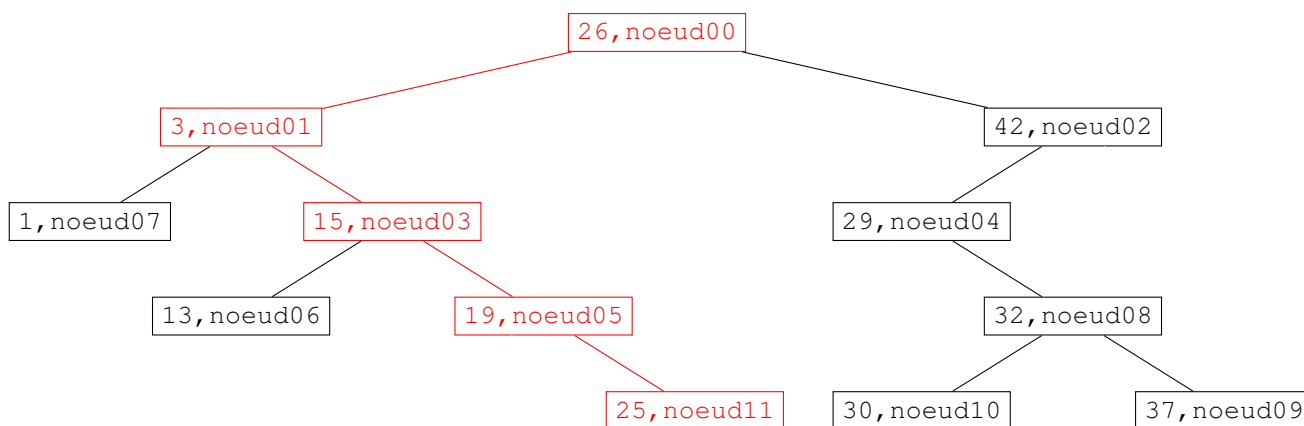
```
def echappe(cases, laby):
    nb_lig = len(laby)
    nb_col = len(laby[0])
    return cases[0]==(0,0) and cases[len(cases)-1]==(nb_lig-1,nb_col-1) and teste(cases,laby)
```

**Exercice 3 (Arbres binaires de recherche)**

1. On désire insérer le noeud11 (valeur 25) :

- \* On part de la racine (noeud00 de valeur 26).
- \* Comme 25 est plus petit que 26, on considère donc le sous-arbre gauche et on se retrouve au niveau du noeud01 (valeur 3).
- \* Comme 25 est plus grand que 3, on considère donc le sous-arbre droit du noeud01 et on se retrouve au niveau du noeud03 (valeur 15).
- \* Comme 25 est plus grand que 15, on considère donc le sous-arbre droit du noeud03 et on se retrouve au niveau du noeud05 (valeur 19).
- \* Comme 25 est plus grand que 19, on considère donc le sous-arbre droit du noeud05. Ce sous-arbre droit est vide et on insère donc le noeud11 à cet emplacement.

Le noeud11 est donc inséré sous le noeud5 en fils droit et on a l'arbre suivant :



2. Comme on est dans le sous-arbre droit du noeud00 (valeur 26) et dans le sous-arbre gauche du noeud04 (valeur 29), alors il est possible de stocker toutes les valeurs comprises entre 26 et 29, c'est à dire : 27 et 28 (les valeurs sont supposées distinctes dans l'arbre).

- (a) On a l'affichage suivant : 26 - 3 - 1 - 15 - 13 - 19 - 25 - 42 - 29 - 32 - 30 - 37
- (b) Il s'agit d'un parcours préfixé.

3. Pour afficher les valeurs dans l'ordre croissant, il faut réaliser un parcours infixé. On a alors l'algorithme suivant :

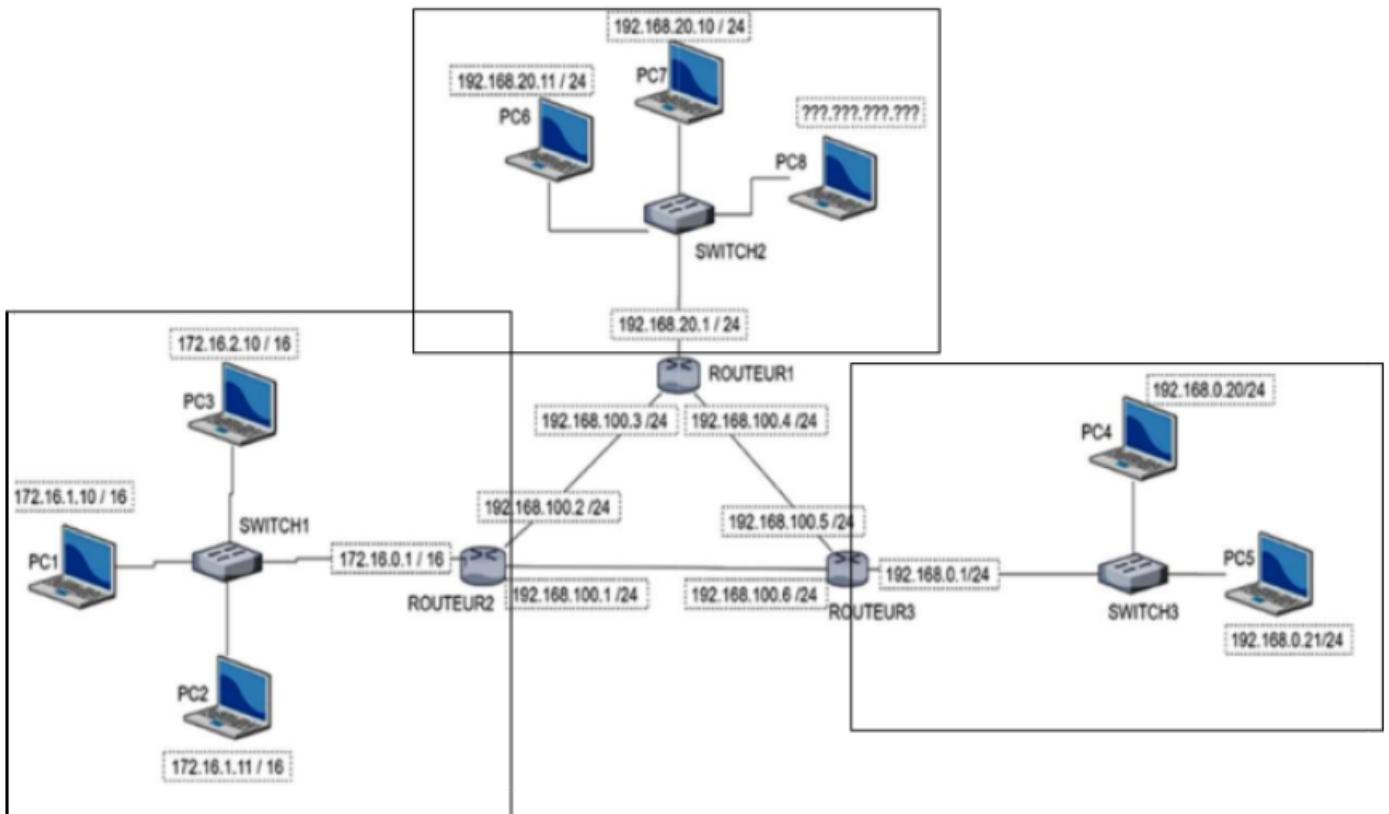
```

def xor_crypt(message, cle):
    lst = []
    for i in range(len(message)):
        n = xor(ord(message[i]), ord(cle[i]))
        lst.append(n)
    return lst
  
```

**Exercice 4 (Réseaux)**

**Partie A : étude de l'adressage IP**

1. On a le schéma suivant :



2. (a) On utilise quatre octets dans une adresse IP V4

(b)-(e) On a le tableau suivant :

PC7	192								168								20								10									
	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	
Mas.	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	
	255								255								255								0									
Pour obtenir l'adresse réseau binaire, on réalise un ET logique entre chaque bit de l'adresse IP (ligne 2) et du masque de sous-réseau (ligne 3)																																		
Rés.	1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	192								168								20								0									

3. Seules deux adresses IP sont possibles : 192.168.20.30 et 192.168.20.230. En effet :

- ★ la première est l'adresse réseau, donc n'est pas autorisée ;
- ★ la deuxième et la cinquième ne sont pas valides car elles ont une valeur strictement supérieure à 255 ;
- ★ la dernière est dans le réseau 192.168.27.0 qui n'est pas le bon réseau.

**Partie B : une fonction pour convertir une adresse IP en décimal pointé en notation binaire.**



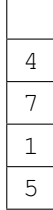
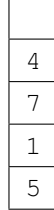
Les fonctions suivantes conviennent :

```
def IP_bin(adr):
    return [dec_bin(o) for o in adr]

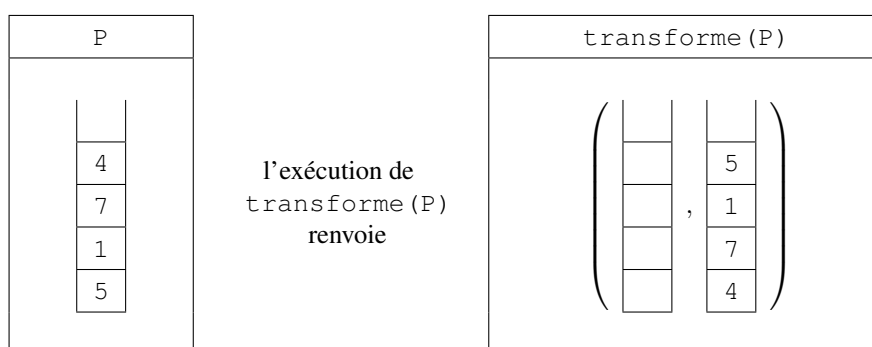
>>> IP_bin([192,168,0,1])
[[1,1,0,0,0,0,0,0], [1,0,1,0,1,0,0,0], [0,0,0,0,0,0,0,0], [0,0,0,0,0,0,0,1]]
```

**Exercice 5 (Piles)**

1. On a le schéma suivant :

	Etape 0 Pile d'origine P	Etape 1 empiler (P, 8)	Etape 2 depiler (P)	Etape 3 est_vide (P)
				
Valeur renvoyée		None	8	False

2. On a le schéma suivante :



3. La fonction suivante convient :

```
def maximum(P) :
    m = depiler(P)
    while not est_vide(P) :
        v = depiler(P)
        if v > m :
            m = v
    return m
```

4. (a) Il suffit de mettre place une boucle qui s'arrêtera quand la pile P sera vide. À chaque tour de boucle, on dépile P, on empile les valeurs précédemment dépilées dans une pile auxiliaire Q et on incrémente un compteur de 1. Une fois la boucle terminée, on crée une nouvelle boucle où on dépile Q et on empile P avec les valeurs dépilées (l'idée est de retrouver l'état originel de P). Il suffit ensuite de renvoyer la valeur du compteur.

(b) La fonction suivante convient :

```
def taille(P) :
    cpt = 0
    Q = creer_pile()
    while not est_vide(P) :
        v = depiler(P)
        empiler(Q, v)
        cpt = cpt + 1
    while not est_vide(Q) :
        v = depiler(Q)
        empiler(P, v)
    return cpt
```